

Unser Kindergarten-Projekt: Der Detektiv-Club

In unserem Kindergarten wurde es in den letzten Wochen spannend: Unser Projekt „Detektiv-Club“ brachte die Kinder auf eine aufregende Spurensuche. Mit viel Neugier und Begeisterung tauchten sie in die Welt der Detektive ein und entdeckten, was es bedeutet, ein richtiger Ermittler zu sein.

Zunächst stellten wir uns die Frage: Was braucht ein guter Detektiv? Gemeinsam sammelten die Kinder Ideen. Spürsinn, Geduld und ein gutes Gedächtnis standen ganz oben auf der Liste. Doch auch Schnelligkeit und Aufmerksamkeit waren gefragt. Um diese Fähigkeiten zu schärfen, bewegten sich die kleinen Detektive sowohl in der Turnhalle als auch draußen in der Natur oder auf den Spielplätzen. Geschicklichkeitsspiele, Hindernisparcours und Laufspiele sorgten für Training und jede Menge Spaß.

Natürlich durfte auch das Gedächtnistraining nicht fehlen. Memory- und verschiedene Tischspiele halfen dabei, sich Details besser zu merken. Rätsel forderten die jungen Detektive heraus und ließen sie um die Ecke denken. Doch das eigentliche Highlight war die Spurensuche: Mit Lupen und Detektivsets untersuchten die Kinder geheimnisvolle Spuren und verglichen Fußabdrücke. Kleine Experimente



mit blauem Licht sorgten für staunende Augen und eine echte Ermittlungsatmosphäre.

Begleitet wurde unser Projekt von spannenden Detektivgeschichten, die wir gemeinsam lasen. Auch Hörbücher ließen uns in aufregende Fälle eintauchen. Schließlich stand die große Herausforderung an: Ein Fall musste gelöst werden! Unser geliebtes Märchenbuch war verschwunden. Die Detektive gingen auf Spurensuche, sammelten Hinweise und folgten den kleinsten Details. Am Ende führten ihre cleveren Überlegungen zur Lösung – das Buch lag gut versteckt in einer Spielecke!

Unser Detektiv-Club war ein voller Erfolg. Die Kinder lernten spielerisch, genau hinzuschauen, Zusammenhänge zu erkennen und gemeinsam Probleme zu lösen. Und wer weiß? Vielleicht schlummert in einigen von ihnen ein echter Detektiv der Zukunft!

Für das Redaktionsteam

S.Chiper